



هشتمین المپیاد کشوری
ربات های آموزشی
و اولین دوره مسابقات
رُبوتکس ایران
آر باناکاب

ایران- اصفهان- ۱۴ الی ۱۶ شهریور ۹۷



نمایش آزاد (ساخت سازه های خلاقانه)

مقدمه

طراح یا مخترع با مشاهده ی نیازی در پیرامون خود، به تلاش و تکاپو در آمده و به دنبال راه حلی برای برطرف کردن آن بر می آید. همه چیز از یک ایده شروع می شود، ایده ای که ممکن است در ذهن هر فردی به وجود آید، اما تفاوت یک مبتکر طراح، با سایرین در این است که وی با « دانش فرآیند حل مسئله » آشناست و توانایی انجام « فعالیت تیمی » را دارد، بنابراین می تواند طرح مورد نظر خود را به یک محصول واقعی و عملکردی تبدیل کند، محصولی که در دنیای واقعی بتواند نیازهای واقعی را برطرف نماید.

دانش آموزان باید بدانند که پس از یافتن یک ایده، باید آن را بهروارند، آزمایش کنند و جنبه های گوناگون آن را مورد توجه قرار دهند.

هدف از برگزاری این مسابقه

با توجه به این که فعالان در زمینه رباتیک، در طراحی و ساخت ربات های غیر مسابقه ای هم فعالیت دارند ولی در هیچ مسابقه ای مجال ارائه آن را نمی یابند، در این دوره از مسابقات مطابق سال های قبل ، بخشی را به ارائه ربات های غیر مسابقه ای اختصاص دادیم. در این بخش چون قوانین مشخصی برای الویت بندی تیم ها وجود ندارد ، نفرات برگزیده با نظر هیئت داوران انتخاب خواهند شد و تصمیم نهایی ((تصمیم کمیته داوری)) می باشد.

شرایط سنی

این مسابقه برای دانش آموزان مقطع دبیرستان دوره اول و دوم آزاد می باشد.

ویژگی های ربات

- قطعات استفاده شده در ساخت قسمت های اصلی ربات مانند شاسی و مکانیزم های راه اندازی باید الزاما از قطعات آریانا باشد.
- تیم ها می توانند علاوه بر قطعات آریانا از قطعات دیگر به طور محدود در ساخت ربات خود استفاده کنند.
- به طرح هایی که با بسته آموزشی Robogate و یا بسته SRC، هوشمند سازی شوند، امتیاز ویژه تعلق خواهد گرفت.
- لازم به یادآوری است در این مسابقات طرح باید از ویژگی نوآوری و کاربردی بودن برخوردار باشد و هر گونه طرحی به عنوان خلاقیت قابل قبول نیست.



نحوه برگزاری مسابقه

- تیم می تواند شامل یک یا دو نفر به عنوان اعضا باشد.
- این مسابقات در دو روز برگزار خواهد شد.
- در این مسابقه به هر تیم میزی اختصاص داده می شود که ربات خود را در آن محل قرار داده ، داوران از ربات ها بازدید نموده و تیم ها باید قادر به پاسخگویی سوالات داوران در مورد ربات ساخته شده و دفاع از طرح خود باشند.

معیارهای امتیاز داوری

- ارائه ایده های نو و قابل اجرا
- کاربردی بودن طرح
- ارائه طرح های صنعتی
- رعایت اصول ساخت مکانیکی ربات
- غرفه آرایشی (هر تیم می تواند متناسب با محتوای طرح خود، غرفه خود را جهت جذب بازدیدکنندگان و داوران طراحی کند.
- پوستر (محتوای علمی پوستر از دید داوران دارای امتیاز ویژه می باشد.)

چارت سازمانی

- ۱- تیم ها باید قبل از شروع مسابقات و در زمان تعیین شده ثبت نام نمایند.
- ۲- فرایند ثبت نام شامل : پیش ثبت نام، ارسال مدارک فنی مطابق فایل نمونه، دریافت تاییدیه از کمیته برگزاری مسابقات، ثبت نام نهایی و پرداخت هزینه می باشد.
- ۳- بررسی فنی ربات ها در زمان تعیین شده و توسط کمیته برگزاری مسابقات انجام خواهد شد.
- ۴- قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هر گونه بی اطلاعی از قوانین جدید بر عهده تیم ها خواهد بود.
- ۵- تصمیم نهایی در مورد هر گونه درخواست تجدید نظر و یا اعتراض به عهده داور و کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.
- ۶- هر گونه اعتراضی باید در طول اجرای مسابقه و یا بلافاصله بعد از پایان مسابقه به داور گزارش شود، به شکایاتی که بعد از این زمان اعلام شود، ترتیب اثر داده نخواهد شد.
- ۷- در هر صورت تصمیم نهایی به عهده داور و بر اساس قوانین کمیته برگزاری مسابقات خواهد بود.



۸- نحوه تعیین تعداد تیم های برتر برای اهدا تندیس مسابقات و جوایز به صورت جدول زیر می باشد:
تذکر مهم: تیم ها توجه داشته باشند برای تیم های برتر یک تندیس و جایزه نقدی در نظر گرفته می شود و نه برای تک تک اعضای تیم.

۹- در صورتی که تعداد تیم های شرکت کننده در هر لیگ به ۶ تیم برسد، آن لیگ برگزار خواهد شد.

تعداد تیم های شرکت کننده در هر لیگ	تعداد تیم های برتر تعیین شده جهت اهدای جوایز
۱-۶ تیم	۱ نفر برتر
۷-۱۰ تیم	۲ نفر برتر
۱۱-۳۰ تیم	۳ نفر برتر
۳۱-۴۰ تیم	۴ نفر برتر
۴۱-۶۰	۵ نفر برتر
۶۱ تیم به بالا	۷ نفر برتر